

'Who wants to be a Millionaire?' Game 1

Nom Prénom			
<u>TV Game Presenter</u>	Assistant and Presenter for the lifelines*	Candidate	<u>Jury and Lifeline* Friend / audience</u>
Présente le candidat 5 questions / 5	Gère le chrono et le diaporama / 10	Répond aux questions du présentateur / 5	Evalue chaque joueur Ecrit les 5 questions posées par le présentateur /10
Crée l'ambiance du jeu / 5	Gère les lignes de vie* Demande au public de voter* Appelle l'ami se présente dit qu'il est avec le candidat à 'qui veut gagner des Millions', qu'il va lui poser une question et qu'il a 30s pour y répondre. Gère le 50/50	Choisi d'utiliser ses lignes de vie 'lifelines '* 5	Joue le rôle de l'ami Donne le pourcentage de réponses pour le vote du public. Ex. 53% of the audience voted for answer A.
Utilise les expressions du jeu / 5	Utilise les expressions du jeu pour les lignes de vie 5*	Utilise les expressions du jeu 5	Utilise les expressions du jeu 5*
Sait donner des dates / 5 Lire les sommes Rappelle la somme pour laquelle le candidat joue	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5* Rappelle la somme pour laquelle le candidat joue	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5*
Pénalité - 5 si Français Total /20	Pénalité - 5 si Français Ligne de vie oui ou non Total /20 ou /10	Pénalité - 5 si Fr Total /20	Pénalité - 5 si Fr Ligne de vie oui ou non Total /20 ou /10

Pour la 2^{ème} manche le Présentateur devient Jury et l'assistant du présentateur devient Candidat

'Who wants to be a Millionaire?' Game 2

Nom Prénom			
<u>TV Game Presenter</u>	Assistant and Presenter for the lifelines*	Candidate	<u>Jury and Lifeline* Friend / audience</u>
Présente le candidat 5 questions / 5	Gère le chrono et le diaporama / 10	Répond aux questions du présentateur / 5	Evalue chaque joueur Ecrit les 5 questions posées par le présentateur /10
Crée l'ambiance du jeu / 5	Gère les lignes de vie* Demande au public de voter* Appelle l'ami se présente dit qu'il est avec le candidat à 'qui veut gagner des Millions', qu'il va lui poser une question et qu'il a 30s pour y répondre. Gère le 50/50	Choisi d'utiliser ses lignes de vie 'lifelines '* 5	Joue le rôle de l'ami Donne le pourcentage de réponses pour le vote du public. Ex. 53% of the audience voted for answer A.
Utilise les expressions du jeu / 5	Utilise les expressions du jeu pour les lignes de vie 5*	Utilise les expressions du jeu 5	Utilise les expressions du jeu 5*
Sait donner des dates / 5 Lire les sommes Rappelle la somme pour laquelle le candidat joue	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5* Rappelle la somme pour laquelle le candidat joue	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5	Sait donner des dates Lire les données chiffrées 5*
Pénalité - 5 si Français Total /20	Pénalité - 5 si Français Ligne de vie oui ou non Total /20 ou /10	Pénalité - 5 si Fr Total /20	Pénalité - 5 si Fr Ligne de vie oui ou non Total /20 ou /10